

## ANEXO - III - MODALIDADES COLETIVAS INTERCEUS

Especificações do Regulamento Geral do InterCEUs da Rede Municipal de Ensino - Modalidades de Basquetebol, Futsal, Handebol e Voleibol

### I - BASQUETEBOL

**Art. 1º** Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

**Art. 2º** Cada equipe, nas categorias sub-11, sub-13, sub-15, deverá ter no mínimo, a presença de 7 (sete) jogadores no início da partida e, na categoria sub-17, deverá ter, no mínimo, a presença de 5(cinco) jogadores.

**Parágrafo único** Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, mas, no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe poderá continuar a partida com até 2 (dois) alunos/atletas.

**Art. 3º** Nas categorias sub-11, sub-13, sub-15, será obrigatória a substituição de 02 (dois) novos jogadores ao início do 2º tempo e, no 3º tempo, a formação será livre.

**Parágrafo único** Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º tempo, só poderão ser substituídos, ainda no 2º tempo, por alunos/atletas que não participaram no 1º tempo.

**Art. 4º** As partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 08 (oito) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

**Parágrafo único** Na Etapa “Final Municipal”, as partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 10 (dez) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

**Art. 5º** Nas categorias Sub-11 e Sub-13 deverá ser obedecida a marcação em meia quadra defensiva. Em caso de descumprimento serão aplicadas penalidades na seguinte ordem

- a) Advertência verbal
- b) Falta técnica coletiva, não cumulativa.

**Art. 6º** Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

**Art. 7º** Caso haja a necessidade de apurar um vencedor ao término do tempo regulamentar de jogo, será utilizado um período de prorrogação de 05 (cinco) minutos. Em todas as fases da competição.

**Parágrafo único** Persistindo o empate, a prorrogação, ocorrerá como segue:

I - Será cobrada uma série de 03 (três) lances livres, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores, vencendo a equipe que marcar o maior número de pontos;

II - Persistindo ainda o empate, serão cobrados tantos lances livres quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores e vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

**Art. 8º** Os critérios de classificação serão

- I - Vitória: 03 (três) pontos;
- II - Derrota: 01 (um) ponto;
- III - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

§ 1º Para efeito de desempate na classificação serão utilizados os seguintes critérios

- a) Maior número de vitórias;
- b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);
- c) Melhor saldo de pontos;
- d) Maior número de pontos marcados;
- e) Menor número de pontos sofridos;
- f) Melhor ponto “average”;
- g) Menor número de faltas técnicas cometidas;
- h) Menor número de faltas coletivas cometidas;
- i) Sorteio público.

§ 2º Em caso de jogo único ou grupo com 3 equipes que houver W.O. de uma das equipes sendo necessário apurar o vencedor para efeitos de classificação, o critério de desempate seguirá o descrito no Art. 7º

**Art. 9º** As bolas utilizadas nos jogos seguirão as seguintes especificações

I - Na categoria sub-11 e sub-13 masculino e em todas as categorias do feminino será utilizada a bola com circunferência: 72-74 cm; Peso 450g – 500g;

II - Nas categorias Sub-15 e Sub-17 masculino será utilizada a bola com circunferência de 75-78 cm; Peso: 600g-650g.

**Art. 10** No caso de WO, a equipe presente terá, como resultado da partida, um placar de 20x0.

## II - FUTSAL

**Art. 11** Os jogos de Futsal serão regidos pelas regras vigentes da Federação Paulista de Futsal, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

**Art. 12** Cada equipe, nas categorias Sub-11, Sub-13, Sub-15, deverá ter, no mínimo, a presença de 05 (cinco) jogadores no início da partida, e na categoria Sub-17 deverá ter, no mínimo, a presença de 3 (três) jogadores.

**Parágrafo único** Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, mas, no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe poderá continuar a partida com até 3 (três) alunos/atletas.

**Art. 13** Nas categorias Sub-11, Sub-13, Sub-15, será obrigatória a substituição de 02 (dois) novos jogadores ao início do 2º tempo, e, no 3º tempo, a formação será livre.

**Parágrafo único** Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º tempo, só poderão ser substituídos, ainda no 2º tempo, por alunos/atletas que não participaram no 1º tempo.

**Art. 14** As partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 08 (oito) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

**Parágrafo único** Na Etapa “Final Municipal”, as partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 10 (dez) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

**Art. 15** As faltas coletivas acumulativas cometidas pelas equipes no 1º tempo permanecem no 2º tempo, sendo zeradas no 3º tempo.

**Art. 16** Nas Categorias Sub-11, Sub-13, Sub-15 serão seguidas as recomendações da Federação Paulista de Futsal para as categorias de base quanto à “bola de saída” e “arremesso de meta”

I - Bola de Saída: Não será válido o tento resultante de bola de saída, mesmo que a bola, em sua trajetória, toque ou seja tocada por qualquer atleta, inclusive o goleiro, colocados dentro ou fora da área de meta. Caso aconteça o tento resultante de bola de saída irregular, o reinício de jogo dar-se-á com um arremesso de meta a favor da equipe adversária;

II - Arremesso de Meta: A execução do arremesso de meta terá que ser feita exclusivamente pelo goleiro e com o uso das mãos, não podendo ultrapassar a linha divisória do meio da quadra sem que toque no solo ou em qualquer atleta em sua meia quadra, ou ainda que atleta adversário entre de posse da mesma;

III - Em caso de irregularidade na execução do arremesso de meta, a equipe será punida com a cobrança de um tiro livre indireto, a favor da equipe adversária, com a bola sendo colocada na divisória do meio da quadra onde a mesma ultrapassou;

**Art. 17** As partidas obedecerão as alterações nas regras 7 (cronometrista e anotador), 12 (faltas e incorreções) e 16 (arremesso lateral) para todas as categorias

I - Pelas alterações na Regra 7, um período de jogo só será encerrado após um chute a gol atingir o seu destino ou após uma cobrança de penalidade máxima, de tiro livre sem barreira ou de tiro livre direto. O final será assinalado pelo apito do árbitro, assim como ocorre no futebol de areia.

II - Nas Regras 12 e 16, as alterações afetam a atuação dos goleiros. Agora será marcado tiro livre indireto se, depois de controlar a bola, o goleiro voltar a tocar nela na sua metade da quadra, após um passe intencional de um companheiro de equipe, sem que nenhum jogador adversário tenha tocado nela.

III - A falta será cobrada do local onde a infração tiver ocorrido.

IV - Anteriormente, o goleiro podia jogar em uma posição avançada e tocar novamente na bola após ela cruzar a linha central. Isso não é mais possível — agora o goleiro só poderá controlar a bola uma vez na sua própria metade da quadra, por um período de no máximo quatro segundos, e só poderá voltar a tocar na bola após um adversário também ter tocado nela.

**Art. 18** Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

**Art. 19** As bolas utilizadas nos jogos seguirão as seguintes especificações

I - Nas categorias Sub-11, Sub-13 masculino e feminino será utilizada bola com circunferência de 55-59 cm; Peso 350-380g;

II - Nas categorias sub-15, sub-17 masculino e feminino será utilizado bola com circunferência de 62-64 cm; Peso 430-450g.

**Art. 20** O uso da caneleira será obrigatório em todas as Fases e em todas as categorias.

**Art. 21** Nas finais, tanto na Etapa Regional quanto na Etapa Final Municipal, na hipótese de haver a necessidade de apurar um vencedor ao término do tempo regulamentar de jogo, será utilizado um período de prorrogação de 05 (cinco) minutos corridos.

**Parágrafo único** Persistindo o empate na prorrogação, serão adotados os seguintes procedimentos

I - Será cobrada uma série de 03 (três) penalidades máximas, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;

II - Persistindo, ainda, o empate, serão cobradas tantas penalidades máximas quantas forem necessárias, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores e vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

**Art. 22** Os critérios de classificação serão

- I - Vitória: 03 (três) pontos;
- II - Empate: 01 (um) ponto;
- III - Derrota: zero ponto;
- IV - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

§ 1º Para efeito de desempate na classificação serão utilizados os seguintes critérios

- a) Maior número de vitórias;
- b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);
- c) Melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Melhor “gol average”;
- g) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- h) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- i) Sorteio público.

§ 2º Em caso de jogo único ou Grupo com 3 equipes onde houver W.O. sendo necessário apurar o vencedor para efeitos de classificação, o critério de desempate seguirá o descrito no Art. 21.

**Art. 23** Em caso de WO, a equipe presente terá, como resultado da partida, um placar de 5x0.

### III - HANDEBOL

**Art. 24** Os jogos de Handebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Handebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

**Art. 25** Cada equipe deverá ter, obrigatoriamente, a presença de no mínimo 7 (cinco) jogadores, nas categorias Sub-11, Sub-13 e Sub-15, no início da partida. Podendo iniciar com 5 jogadores e realizar as trocas obrigatórias no segundo tempo. Na categoria Sub-17 a presença mínima é de 5 (cinco) jogadores, pois não existe troca obrigatória.

**Parágrafo único** Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, mas, no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar da mesma, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe poderá continuar com até 5 (cinco) alunos/atletas.

**Art. 26** Será obrigatória a substituição de 2 (dois) novos jogadores, na categoria Sub-11, Sub-13 e Sub-15 ao início do 2º tempo, e, no 3º tempo, a formação será livre.

**Parágrafo único** Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º tempo, só poderão ser substituídos, ainda no 2º tempo, por alunos/atletas que não participaram no 1º tempo.

**Art. 27** As partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 08 (oito) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

**Parágrafo único** Na Etapa “Final Municipal”, as partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 10 (dez) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

**Art. 28** Nas categorias Sub-11 e Sub-13 deverá ser utilizado, nos dois primeiros períodos, o sistema defensivo individual em meia quadra defensiva, Em caso de descumprimento serão aplicadas penalidades na seguinte ordem:

- I - Advertência verbal
- II - Tiro livre de 7 metros.

**Art. 29** Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

**Art. 30** As bolas utilizadas nos jogos seguirão as seguintes especificações

I - Nas categorias Sub-11 e Sub-13 masculino e feminino e sub-15 feminino a bola utilizada será nº1 Circunferência 49-51 cm; Peso 230-270g;

II - Nas categorias Sub-15 masculino e Sub-17 masculino e feminino a bola utilizada será nº2 circunferência 54-56 cm; Peso 325-400g.

**Art. 31** Nas finais, tanto na Etapa Regional quanto na Etapa Final Municipal, caso haja a necessidade de apurar um vencedor ao término do tempo regulamentar de jogo, será utilizado um período de prorrogação de 05 (cinco) minutos corridos.

**Parágrafo único** Persistindo o empate na prorrogação, adotar-se-ão os seguintes procedimentos:

I - Será cobrada uma série de 03 (três) tiros de sete metros para cada equipe, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;

II - Persistindo, ainda, o empate, serão cobrados tantos tiros de sete metros quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para a cobrança e vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

**Art. 32** Os critérios de classificação serão da seguinte forma

- I - Vitória: 03 (três) pontos;
- II - Empate: 01 (um) ponto;
- III - Derrota: 00 (zero) ponto;
- IV - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

§ 1º O sistema de desempate será, na ordem

- a) Maior número de vitórias;
- b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);

- c) Melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols marcados;
- f) Melhor gol “average”;
- g) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- h) Menor número de exclusões (2 minutos) recebidos;
- i) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- j) Sorteio público.

§ 2º Em caso de jogo único ou Grupo com 3 equipes onde houver W.O. sendo necessário apurar o vencedor para efeitos de classificação, o critério de desempate seguirá o descrito no Art. 31.

**Art. 33** Em caso de WO, a equipe presente terá, como resultado da partida, um placar de 10x0.

#### **IV - VOLEIBOL**

**Art. 34** Os jogos de Voleibol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

**Art. 35** Cada equipe deverá ter, obrigatoriamente, a presença de 8 (oito) jogadores, nas categorias Sub-11, Sub-13, Sub-15, no início da partida, sendo que na Categoria Sub-17 será obrigatória a presença de no mínimo 6 (seis) jogadores.

**Parágrafo único** Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, mas, no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar da mesma, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe será declarada perdedora por WO.

**Art. 36** Será obrigatória a substituição de 2 (dois) novos jogadores, nas categorias Sub-11, Sub-13, Sub-15, ao início do 2ºSet, e, no 3ºSet, a formação será livre.

**Parágrafo único** Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º set, só poderão ser substituídos, ainda no 2º set, por alunos/atletas que não participaram no 1º set.

**Art. 37** Nas Categorias Sub-11 e Sub-13 é obrigatório o uso do sistema de jogo 6 x 0.

**Art. 38** As partidas de Voleibol serão disputadas em melhor de 03 (três) sets pelo sistema “tie break” de 21 (vinte e um) pontos para os dois primeiros sets e de 15 (quinze) pontos para o terceiro set.

**Art. 39** Em todas as categorias a bola utilizada será de circunferência 65-67 cm e peso 260-280g.

**Art. 40** A altura da rede será

I - Categoria Sub-11 e Sub-13: Masc. com 2,10m e Fem. com 2,10m;

II - Categoria Sub-15: Masc.com 2,30m e Fem. com 2,20m;

III - Categoria Sub-17: Masc. com 2,40m e Fem. com 2,24m.

**Art. 41** Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

**Art. 42** Os critérios de classificação serão

I - Vitória: 3 (três) pontos;

II - Derrota: 0 (zero) ponto;

III - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

**Parágrafo único** O sistema de desempate será

a) Maior número de vitórias;

b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);

c) Melhor set “average”;

d) Melhor ponto “avarege”;

e) Maior número de pontos marcados;

f) Menor número de pontos sofridos;

g) Sorteio público.

**Art. 43** Em caso de WO, a equipe presente terá, como resultado da partida, um placar de dois sets de 21x0 cada.

**Art. 44** Somente poderão ser executados os seguintes tipos de saque em cada categoria

I - Sub-11 e Sub-13: saque por baixo. Da zona de saque até 3 (três) metros em direção à rede;

II - Sub-15: saque por baixo, saque anteroposterior lateral ou por cima sem salto;

III - Sub-17: livre.

### **EXPLICAÇÃO SOBRE O “AVERAGE”**

O “average” é uma média, feita a partir da divisão do número de pontos/gols/sets pró pelo número de pontos/gols/ sets contra.

Ex: no basquetebol masculino, categoria sub-15, uma equipe marcou 15 pontos e sofreu 10. Seu ponto “average” será  $15/10 = 1,5$ .

Obs: se uma equipe não sofreu/perdeu nenhum ponto/gol/ set, ela terá o melhor “average”, pois não existe divisão por 0 (zero).